



# Curriculum Vitae

Jonathan Ginter



## Jonathan Ginter, vice-président Innovation

### Biographie

S'il y a une chose avec laquelle je suis familier, c'est bien l'innovation. J'ai consacré ma vie professionnelle à bâtir des visions de produits, à responsabiliser des équipes et à redéfinir des cultures d'entreprise. Je crois au pouvoir de la simplicité et à une solide expérience utilisateur. Je préconise d'engager les clients directement dans la formation de la stratégie d'une entreprise autant que dans le processus de développement et de livraison. J'enseigne aux entreprises comment s'engager correctement avec les clients, construire une feuille de route cohérente, créer un carnet de travail priorisé et organiser les efforts de livraison autour de l'état d'esprit Agile. Dans mes temps libres, je conseille des entrepreneurs au stade de l'idée et au stade précoce pour les aider à atteindre le succès.

Je suis un développeur, un architecte logiciel et le propriétaire d'un produit, dont les principales forces sont d'encadrer et d'inspirer les autres à atteindre ce qu'ils considéraient autrefois comme un objectif impossible. Donnez-moi une idée complexe et je vais l'absorber, la simplifier et l'expliquer à tout public. Mettez-moi face à un défi qui semble invincible et je dirigerai une équipe qui le réalisera comme si c'était un jeu d'enfant. Demandez-moi où j'appartiens et je répondrai « Indominus ».

### Compétences

#### Compétences générales

- Coaching Agile
- Mentorat
- Gestion d'équipe
- Motiver les autres
- Prise de parole en public et présentation
- Synthétiser des idées complexes et effectuer des explications simples
- Relations clients

#### Architecture

- Distribué
- SaaS
- La toile
- Surveillance
- Traitement des données en temps réel
- Stockage et analyse de Big Data

### Langues et protocoles

Javascript, Angular, NodeJS, Express, Bootstrap, jQuery, REST, JSON, HTML, CSS, MongoDB, MySQL, Java, XML, XSL, C/C++.

### Outils

JIRA, Confluence, BitBucket, Bamboo, GitHub, Sharepoint, Balsamiq, Google Docs.

## Expérience professionnelle

### ◆ **Indominus**, Montréal (Canada)

*Consultant principal, Architecte logiciel, VP Innovation*

*Depuis juin 2018*

Responsable de la supervision de l'architecture logicielle et de la supervision des produits sur la plateforme Indominus. Également une ressource solide pour les clients d'Indominus, au besoin.

### ◆ **TMX**, Montréal (Canada)

*Coach agile*

*Juin 2018 – Décembre 2019*

Responsable d'aider les bourses de Toronto et de Montréal à passer de la cascade à l'Agile. Cela comprenait la formation de tous les Scrum Masters, Squad Leads (Product Owners) et Scrum teams aux pratiques Agile ainsi qu'aux outils Agile comme JIRA et Confluence. Tout le matériel de formation devait être produit à partir de zéro. Également responsable de la conception des espaces de documentation dans Confluence et des tableaux de bord dans JIRA pour les escouades, les produits et les *clusters* (c'est-à-dire les vues agrégées des escouades et des produits). TMX n'avait pas de véritable concept de « produit » et devait également adopter cet état d'esprit, ce qui impliquait beaucoup de coaching en gestion de produit jumelé à leurs autres formations.

### ◆ **Motorleaf**, Montréal (Canada)

*Directeur de produit*

*Juillet 2017 – Juin 2018*

Responsable de tous les aspects de la gestion des produits et dirigeant l'équipe de développement, y compris l'introduction des méthodologies Agile. Participe également au développement des affaires et à toutes les vérifications nécessaires requises par les investisseurs.

### ◆ **SportLogic**, Montréal (Canada)

*Consultant produit*

*Avril 2017 – Juin 2017*

A aidé à affiner leur offre de produits pour le marché du soccer, formé leur propriétaire de produit et présenté le processus Agile à l'organisation.

◆ **FleetMind Solutions**, Montréal (Canada)

*Directeur principal, Ingénierie*

*Juin 2016 – Fév. 2017*

A dirigé une équipe de 15 développeurs, tout en présentant le processus Agile à l'entreprise. Création de la première équipe d'AQ et d'un cycle de publication prévisible.

◆ **The Dream Hall**, Montréal (Canada)

*Fondateur*

*Depuis mars 2016*

Mise en place d'un réseau d'experts pour coacher les entrepreneurs et les aider à lancer leur entreprise. Les sujets populaires incluent le processus Agile, la définition du produit, les modèles de revenus, la génération de *leads*, les partenariats, etc.

◆ **The Entrepreneur's Journey (MeetUp)**, Montréal (Canada)

*Organisateur*

*Depuis Sept. 2015*

Création d'un groupe de rencontres pour aider à éduquer les entrepreneurs par le biais de tables rondes et d'ateliers.

◆ **MagnetEye**, Montréal (Canada)

*Fondateur / PDG*

*Mars 2015 – Juin 2016*

Création de sa propre entreprise de logiciels d'entreprise dans la gestion des processus. Création de plans d'entreprise, de présentations corporatives et d'études de marché, responsable de la conception et du design des produits, de l'architecture, de la conception web et du développement. Écriture des blogues, construction des pages de destination, création des diapositives, motivation de l'équipe, maintien de la vision, et plus encore.

◆ **Automic**

*Montréal, CA Paris, FR Vienne, AT  
Directeur, Gestion des produits*

*Mai 2014 – Mars 2015*

A formé et dirigé une équipe de 10 propriétaires de produits (Montréal, Paris et Vienne) dans un processus Agile. Il a également introduit un nouveau niveau d'engagement avec les clients dans le cadre du processus de développement.

◆ **Orsyp** (acquis par Automic)

*Montréal (Canada), Paris (France), Vienne (Autriche)  
Directeur, Gestion des produits*

*Mars 2013 – Mai 2014*

Il a constitué une équipe de 8 propriétaires de produits (Montréal et Paris) afin de refondre et d'intégrer les différentes gammes de produits de l'entreprise. Introduction de processus Agile. Il a apporté des modifications importantes à l'architecture tout en continuant à proposer de nouvelles fonctionnalités. Il a participé à la création d'un nouveau programme client qui a permis de revitaliser la communauté.

◆ **BMC Software**

*Montréal, CA Sunnyvale, CA, Kiev, URK  
Architecte système / Directeur principal, Ingénierie*

*Avril 2011– Mars 2013*

Il a été responsable de l'architecture de l'ensemble de la suite de produits APM. Il a continué à fournir un coaching Agile. Il a dirigé une équipe de 30 développeurs et sous-traitants dans différentes régions géographiques (Montréal, San Jose et Kiev) tout en coordonnant avec des équipes en Israël et à Houston. Il a collaboré avec d'autres architectes pour promouvoir des bibliothèques modulaires dans toutes les gammes de produits de BMC. Il a conçu une architecture Big Data innovante (brevet en instance) qui stockait des Mo de données par seconde et interrogeait des exaotets de données en une seconde.

◆ **Coradiant** (acquis par BMC Software)

*Montréal (Canada), Sunnyvale (Californie), Kiev (Ukraine)  
Architecte système / Directeur principal, Ingénierie*

*Oct. 2002– Avril 2011*

Il a dirigé une équipe qui comptait jusqu'à 20 développeurs à Montréal et en Californie, ainsi qu'une équipe externalisée à Kiev. Il a introduit le processus Agile afin d'avancer rapidement sur les améliorations critiques et attendues de l'architecture et des performances, tout en proposant d'importantes nouvelles fonctionnalités.

◆ **Coradiant**

*Montréal (Canada)  
Directeur, Gestion des produits*

*Sept. 2009 – Nov. 2010*

Il a travaillé au développement de programmes de produits gérés pour divers aspects du produit phare, y compris la définition des fonctionnalités, l'analyse du marché, les stratégies de mise sur le marché, la tarification, la formation sur le terrain, etc.

◆ **Minacom**

*Montréal (Canada)  
Chef de projet technique sénior*

*Avril 2001 – Août 2002*

Il a effectué l'embauche et la gestion d'une équipe de 7 développeurs afin d'introduire la technologie Java et de reconstruire le produit phare. Il a introduit de nouveaux processus de tests et de documentation automatisés qui ont amélioré la qualité de 85% (mesurée en nombre de problèmes).

◆ **Netergy Networks** (auparavant Uforce)

*Montréal (Canada)  
Chef de projet technique sénior*

*Mars 2000 – Avril 2001*

Il a dirigé une équipe de 8 à 10 consultants et coordonné avec deux fournisseurs majeurs le développement, les tests et le déploiement d'un portail Web majeur et d'un CMS pour Fido. Il s'agissait notamment d'aider Fido à recruter et à former de nouveaux développeurs.

◆ **CGI**

*Montréal et Toronto (Canada)  
Chef d'équipe/Chef de projet*

*Juin 1998 – Mars 2000*

Il était responsable de la livraison et de la maintenance du système de facturation en ligne de Bell Canada. Il a dirigé 8 développeurs et 200 rapports indirects dans 16 départements, 2 entreprises (Bell et CGI) et 2 villes (Montréal et Toronto). Également, il a été responsable de l'architecture, des tests Y2K, du plan de reprise après sinistre et de toute la formation. Après la livraison, il a dirigé 25 rapports directs à Toronto et à Montréal pour prendre en charge de nouveaux déploiements, négocier des accords de niveau de service et corriger des problèmes.

### ◆ **Voice and Data Systems**

Montréal (Canada)  
*Architecte technique*

*Fév. 1997 – Juin 1998*

Il était responsable de fournir un système basé sur QNX avec un panneau de contrôle basé sur le Web. Pour ce faire, il utilisait Java, C ++ et CORBA. Il a fourni une évaluation des outils UML et CASE, y compris Paradigm Plus et Rational Rose. Il a également aidé à établir des normes de codage et de documentation.

### ◆ **M3i Systems**

Montréal (Canada)  
*Développeur / responsable technique sénior*

*Sept. 1991 – Fév. 1997*

Il était responsable des composants de visualisation d'une solution logicielle de plusieurs millions de dollars qui a permis aux compagnies d'électricité de visualiser, gérer et contrôler plus efficacement le flux d'électricité dans leurs réseaux publics. Il a également contribué à la création d'un système de périphérique virtuel pour le réacheminement des graphiques, la conception d'un système de fenêtrage basé sur C en interne, comprenant des boîtes de dialogue et des menus, pour une utilisation sur des écrans muraux à grande échelle. Il a mené la refonte du code de visualisation principal dans un délai serré afin de faire passer les taux de rafraîchissement de 5 minutes à 3 secondes.

## Éducation

- |      |   |
|------|---|
| 1990 | <b>Herzing Institute, Montréal (Québec)</b><br>Programmeur/analyste |
| 1985 | <b>Marianopolis College, Montréal (Québec)</b><br>Arts libéraux     |
| 1984 | <b>John Abbott College, Montréal (Québec)</b><br>Théâtre            |
| 1983 | <b>Collège Vanier, Montréal (Québec)</b><br>Musique                 |

## Langues

Français, anglais, espagnol





[www.indominus.com](http://www.indominus.com)